Departamento de Sistemas Informáticos y Computación

Univesitat Politécnica de Valencia

Cloud Computing

Trabajo Final de Asignatura

}

Alumnos:

Juan Titto

Chung Lu

Carlos Caramagna

Profesor:

Índice del Documento del Proyecto FaaS

1. Introducción

1.1. Descripción general del proyecto

1.2. Objetivos del sistema

1.3. Beneficios de usar FaaS con Go, NATS, Redis y JWT

2. Arquitectura del Sistema

2.1. Diagrama de arquitectura

2.2. Componentes principales

2.2.1. Funciones como servicio (FaaS)

2.2.2. Sistema de mensajería (NATS)

2.2.3. Almacenamiento en memoria (Redis)

2.2.4. Autenticación y autorización (JWT)

2.3. Flujo de datos entre componentes

3. Instalación y Configuración

3.1. Prerrequisitos

3.1.1. Entorno de desarrollo (Go, Docker, etc.)

3.1.2. Instalación de NATS y Redis

3.2. Configuración del proyecto

3.2.1. Archivo de configuración (config.yaml)

3.2.2. Variables de entorno

4.Estructura del Proyecto

4.1. Descripción de carpetas y archivos

4.1.1. cmd/: Entrada principal de cada función

4.1.2. config/: Archivos de configuración

4.1.3. internal/auth: Gestión de JWT

4.1.4. internal/messaging: Conexión y manejo de NATS

4.1.5. internal/storage: Integración con Redis

4.2. Guía de estilo de código

5. Implementación de Funciones

5.1. Ejemplo de una función básica

5.2. Cómo manejar eventos de NATS

5.3. Uso de Redis para almacenamiento temporal

5.4. Validación de JWT para funciones seguras

6. Pruebas y Validación

6.1. Estrategias de prueba

6.1.1. Pruebas unitarias

6.1.2. Pruebas de integración

6.1.3. Pruebas de carga

6.2. Herramientas de prueba recomendadas (e.g., go test, Postman)

7. Despliegue

7.1. Entorno de producción

7.2. Uso de Docker y Kubernetes

7.3. Estrategias de despliegue continuo (CI/CD)

8. Monitorización y Escalabilidad

8.1. Monitorización de funciones

8.1.1. Logs (e.g., logrus)

8.1.2. Métricas (e.g., Prometheus, Grafana)

8.2. Escalabilidad de las funciones

8.2.1. Clustering con NATS

8.2.2. Uso eficiente de Redis

9. Mejoras Futuras

9.1. Nuevas funcionalidades

9.2. Soporte para otros sistemas de mensajería

9.3. Optimización de rendimiento

10. Referencias

10.1. Documentación oficial de herramientas utilizadas

10.2. Recursos adicionales para FaaS con Go

Capítulo 1

Introducción

El servicio FaaS (Function as a Service) forma parte de la evolución de la computación en la nube; un modelo que ha transformado profundamente la manera en que las organizaciones gestionan sus aplicaciones y recursos tecnológicos.

FaaS se engloba dentro del concepto más amplio de la arquitectura sin servidor (serverless), que se comenzó a popularizar a mediados de la década de 2010. Aunque el concepto de la computación en la nube ya existía desde los años 2000, fue durante esa década cuando se consolidaron nuevas formas de interactuar con los recursos informáticos sin necesidad de gestionar servidores físicos, permitiendo a las empresas centrarse más en el desarrollo de sus aplicaciones que en la infraestructura subyacente.

FaaS, en particular, permite a los desarrolladores ejecutar funciones individuales en la nube sin tener que preocuparse por el manejo de servidores o la infraestructura. Este modelo se distingue por su capacidad para ejecutar código en respuesta a eventos, escalando automáticamente según la demanda y sin necesidad de que el usuario gestione la infraestructura. El primer servicio de FaaS de gran adopción fue AWS Lambda, lanzado por Amazon Web Services en 2014, que permitió a los desarrolladores ejecutar funciones específicas en la nube bajo demanda, de manera eficiente y rentable.

A diferencia de otros modelos de computación en la nube como IaaS (Infrastructure as a Service) o PaaS (Platform as a Service), FaaS no requiere que los usuarios gestionen máquinas virtuales o contenedores. En cambio, se basa en un enfoque más granular donde cada función es autónoma, y se ejecuta solo cuando es invocada, optimizando recursos y reduciendo costos operativos.

Las bondades de utilizar FaaS son diversas. En primer lugar, su modelo de pago por uso permite a las empresas reducir costos significativamente, ya que solo se paga por el tiempo en que las funciones están activas. Además, el escalado automático es una ventaja crucial, ya que permite que las aplicaciones gestionen picos de demanda sin intervención manual o previsión de recursos. Por otro lado, FaaS promueve una mayor agilidad en el desarrollo de software, ya que los equipos de desarrollo pueden concentrarse en crear funcionalidades específicas sin preocuparse por la infraestructura. Esta simplificación no solo mejora la eficiencia operativa, sino que también acelera el tiempo de comercialización de nuevas aplicaciones.

Por último, FaaS contribuye a una mayor resiliencia y fiabilidad de las aplicaciones. Las funciones se ejecutan de manera independiente y pueden ser distribuidas por múltiples ubicaciones geográficas, los sistemas se vuelven más robustos frente a fallos. Combinado esto con la capacidad de actualizar y desplegar funciones sin afectar otras partes del sistema, otorga una gran flexibilidad y control.

FaaS representa un avance significativo en la computación en la nube, permitiendo a las empresas y desarrolladores una experiencia más eficiente, escalable y económica.

Al integrar este modelo, las organizaciones pueden optimizar recursos y mejorar su capacidad de respuesta ante las demandas del mercado, posicionándose a la vanguardia de la tecnología moderna.

* 1. Descripción general del proyecto

El proyecto presentado es una aplicación en Go que implementa un sistema para gestionar funciones registradas en una base de datos Redis, a través de una serie de APIs RESTful. Este sistema permite registrar, desregistrar y llamar a funciones almacenadas en Redis, lo cual puede ser útil en contextos donde se necesite almacenar y ejecutar código o funcionalidades dinámicas de manera eficiente.

El proyecto consta de tres endpoints principales:

1. **Registro de función (/api/registrafuncion)**: Este endpoint permite registrar una nueva función en la base de datos Redis. La función se representa como un objeto JSON que contiene tres campos: usuario, funcion y codigo. Al recibir la solicitud, el servidor decodifica el JSON y utiliza la librería de Redis para almacenar el código de la función bajo una clave única correspondiente al nombre de la función. Si la función se registra con éxito, Redis devuelve un resultado indicando si se añadió como una nueva entrada o si sobrescribió una existente.
2. **Desregistro de función (/api/desregistrafuncion)**: Este endpoint permite eliminar una función previamente registrada en Redis. Similar al endpoint anterior, recibe un objeto JSON con los detalles de la función a eliminar y, mediante el comando HDel, la remueve de la base de datos. Si la función no existe en Redis, se devuelve un mensaje que indica que no se encontró ninguna función para desregistrar.
3. **Llamado de función (/api/llamarfuncion)**: El último endpoint permite "llamar" a una función registrada, lo que implica recuperar su código de Redis y devolverlo como respuesta. Primero, el sistema verifica si la función solicitada existe en la base de datos Redis. Si la función no está registrada, se envía un mensaje de error; si está disponible, se retorna el código asociado a esa función, lo que simula la ejecución de la misma.

Para interactuar con la base de datos Redis, se utiliza la librería go-redis, que proporciona una API sencilla y eficiente para interactuar con Redis desde Go. El servidor HTTP se ejecuta en el puerto 8001 y maneja las solicitudes utilizando las funciones registerFunction, unregisterFunction y llamarFunction para los respectivos endpoints.

Las principales bondades de este sistema incluyen la capacidad de almacenar y gestionar funciones dinámicamente sin la necesidad de persistirlas en archivos o bases de datos tradicionales. Esto hace que el sistema sea altamente flexible, permitiendo ejecutar funciones bajo demanda. Además, al utilizar Redis, el proyecto se beneficia de la rapidez y eficiencia de este sistema de almacenamiento en memoria, lo que asegura un acceso rápido y una gestión de datos eficiente. Este enfoque también facilita el desarrollo de aplicaciones modulares, donde las funciones pueden ser fácilmente registradas, desregistradas y ejecutadas en función de la necesidad del usuario, todo en tiempo real.

En términos de escalabilidad y mantenimiento, la solución es flexible, ya que el servidor de Redis puede ser distribuido y replicado para mejorar la disponibilidad y rendimiento. Además, el uso de Go para el desarrollo del servidor garantiza una ejecución eficiente y un manejo adecuado de concurrencia.

Este proyecto proporciona una interfaz sencilla para gestionar funciones registradas en Redis mediante una API RESTful, aprovechando las ventajas de la arquitectura sin servidor y el uso de Redis como sistema de almacenamiento rápido. Este enfoque puede aplicarse en una amplia variedad de aplicaciones que necesiten ejecutar código de manera dinámica y eficiente.

* 1. Objetivos del Sistema

El sistema presentado tiene como objetivo principal proporcionar una plataforma sencilla y eficiente para gestionar funciones registradas en una base de datos Redis mediante una API RESTful. Los objetivos específicos del sistema incluyen:

1. **Registrar Funciones de Manera Dinámica**: Permitir a los usuarios registrar nuevas funciones en el sistema, almacenando el código correspondiente en Redis. Esto facilita la gestión de funciones que pueden ser ejecutadas bajo demanda sin la necesidad de codificarlas directamente en el servidor.
2. **Desregistrar Funciones Existentes**: Proporcionar una interfaz para eliminar funciones previamente registradas en el sistema. Esto asegura que el sistema se mantenga actualizado y limpio, eliminando funciones obsoletas o innecesarias.
3. **Ejecutar Funciones Registradas**: Permitir que los usuarios llamen a funciones previamente registradas, recuperando el código almacenado en Redis. Esto simula la ejecución de la función solicitada, proporcionando acceso a las funcionalidades de manera dinámica.
4. **Facilitar la Integración con Redis**: Integrar el sistema con Redis como un almacenamiento de datos rápido y eficiente, aprovechando sus capacidades de manejo de datos en memoria para garantizar un acceso rápido y eficiente a las funciones registradas.
5. **Proveer una API RESTful Simple**: Ofrecer una API RESTful sencilla y bien definida para interactuar con el sistema, permitiendo que los usuarios puedan registrar, desregistrar y llamar funciones de manera clara y estructurada a través de solicitudes HTTP.
6. **Mejorar la Flexibilidad y Escalabilidad**: Proporcionar un sistema flexible y escalable que permita a los usuarios gestionar funciones de forma independiente, optimizando el rendimiento del sistema mediante el uso de Redis para manejar grandes cantidades de datos de manera eficiente.
7. **Optimizar el Rendimiento de la Ejecución de Funciones**: Al utilizar Redis como backend, el sistema asegura tiempos de respuesta rápidos para las operaciones de registro, eliminación y ejecución de funciones, lo que mejora la experiencia del usuario al interactuar con el sistema.

El bjetivo principal del sistema es proporcionar una solución ágil y eficiente para la gestión de funciones dinámicas, permitiendo a los usuarios registrar, desregistrar y ejecutar funciones con facilidad, todo respaldado por la rapidez y eficiencia de Redis como sistema de almacenamiento.

* 1. Beneficios de usar FaaS con GO, NATS, Redis y JWT

El uso de **FaaS** (Function as a Service) combinado con tecnologías como **Go**, **NATS**, **Redis** y **JWT** en el proyecto presentado aporta una serie de beneficios clave que optimizan el rendimiento, la escalabilidad y la seguridad del sistema.

A continuación, se detallan los beneficios específicos de cada tecnología utilizada:

1. **Go (Lenguaje de Programación)**:
   * **Eficiencia y Rendimiento**: Go es conocido por su alta eficiencia y rapidez en la ejecución, lo cual es ideal para la creación de aplicaciones escalables y de alto rendimiento como las basadas en FaaS. La concurrencia nativa de Go (a través de goroutines) facilita la gestión eficiente de múltiples solicitudes simultáneas, lo que es crucial en un entorno de funciones como servicio.
   * **Simplicidad en el Desarrollo**: Go es un lenguaje sencillo y fácil de aprender, lo que permite a los desarrolladores centrarse en la lógica de negocio en lugar de lidiar con complejidades del lenguaje. Esto acelera el tiempo de desarrollo y reduce errores.
   * **Desempeño Optimizado**: Gracias a su compilación en código nativo y a su eficiencia en el manejo de recursos, Go es ideal para el desarrollo de aplicaciones con alta demanda de rendimiento, como las que se ejecutan en arquitecturas sin servidor.
2. **NATS (Mensajería en Tiempo Real)**:
   * **Alta Escalabilidad y Desempeño**: NATS es una solución de mensajería ligera y de alto rendimiento que facilita la comunicación en tiempo real entre microservicios o funciones en una arquitectura FaaS. Al integrar NATS, el sistema puede escalar de manera eficiente, manejando grandes volúmenes de tráfico de manera simultánea sin comprometer el rendimiento.
   * **Desacoplamiento de Componentes**: NATS permite desacoplar los diferentes servicios dentro de la arquitectura, lo que mejora la flexibilidad y facilita la administración del sistema. Las funciones pueden operar de manera independiente, mejorando la capacidad de respuesta y la resiliencia.
   * **Facilidad de Integración**: NATS facilita la integración con otros servicios de mensajería y con sistemas distribuidos, lo que es crucial en aplicaciones modernas que requieren alta disponibilidad y baja latencia.
3. **Redis (Almacenamiento en Memoria Rápido)**:
   * **Velocidad de Acceso a Datos**: Redis, al ser una base de datos en memoria, proporciona un acceso extremadamente rápido a los datos. Esto es fundamental en el contexto de FaaS, donde la rapidez en la ejecución de funciones y la recuperación de datos son cruciales para ofrecer una experiencia de usuario óptima.
   * **Escalabilidad**: Redis es altamente escalable, lo que permite manejar grandes volúmenes de datos distribuidos de manera eficiente. En el proyecto, se utiliza para almacenar funciones registradas y sus respectivos códigos, lo que garantiza un rendimiento constante incluso a medida que el sistema crece.
   * **Simplicidad y Flexibilidad**: Redis ofrece una variedad de estructuras de datos que permiten almacenar de manera flexible la información, y su fácil integración con Go hace que sea una opción ideal para manejar datos temporales en sistemas dinámicos.
4. **JWT (JSON Web Token) para Autenticación y Autorización**:
   * **Seguridad**: JWT se utiliza para asegurar la autenticación y autorización de los usuarios en el sistema. Permite emitir tokens firmados que verifican la identidad del usuario, asegurando que solo los usuarios autorizados puedan registrar, desregistrar o ejecutar funciones.
   * **Escalabilidad y Descentralización**: JWT no requiere mantener sesiones en el servidor, lo que lo convierte en una excelente opción para arquitecturas distribuidas y sistemas sin servidor. Esto reduce la carga en los servidores y mejora la escalabilidad del sistema, ya que cada solicitud puede ser validada independientemente sin necesidad de acceder a una base de datos central para verificar las credenciales.
   * **Interoperabilidad**: Al ser un estándar abierto, JWT es fácilmente integrable con otras aplicaciones y servicios, lo que lo convierte en una solución ideal para sistemas que necesitan comunicarse de manera segura con diferentes servicios o aplicaciones.

La combinación de **Go**, **NATS**, **Redis** y **JWT** en un sistema basado en **FaaS** proporciona una serie de ventajas, incluyendo eficiencia, escalabilidad, rapidez en el acceso a datos y seguridad. El uso de **Go** asegura un alto rendimiento en la ejecución de las funciones, mientras que **NATS** facilita la mensajería eficiente entre servicios. **Redis** garantiza un acceso rápido a los datos almacenados, y **JWT** proporciona una capa de seguridad robusta para la autenticación y autorización. Juntas, estas tecnologías permiten desarrollar un sistema flexible, escalable y altamente eficiente que puede satisfacer las necesidades de aplicaciones dinámicas y de alto rendimiento.

2. Arquitectura del Sistema

El sistema presentado está basado en una arquitectura distribuida que utiliza varios servicios interconectados para proporcionar una solución escalable, eficiente y modular. Esta arquitectura está compuesta por varios microservicios, que operan en contenedores Docker, y se comunican entre sí utilizando herramientas como **Redis** para almacenamiento en memoria, **NATS** para mensajería en tiempo real, y varios otros componentes que ejecutan funciones dinámicas. A continuación se describen los componentes clave y su interacción.

#### **a. Contenedores y Servicios**

El sistema se implementa utilizando **Docker** y está compuesto por cinco servicios principales, que son gestionados a través de un archivo docker-compose.yml. Los servicios están diseñados para funcionar de manera independiente, pero también están interconectados para cumplir con la funcionalidad general del sistema. Los servicios son:

1. **auth**: Este servicio es responsable de la autenticación y autorización de los usuarios. Utiliza JSON Web Tokens (JWT) para gestionar la autenticación, lo que garantiza que solo los usuarios autorizados puedan acceder a las funcionalidades del sistema. El servicio auth genera tokens JWT cuando un usuario se registra o inicia sesión, y estos tokens se utilizan para validar las solicitudes en los demás servicios. El servicio escucha en el puerto 8000 y depende de Redis para almacenar los usuarios registrados y sus contraseñas cifradas.
2. **faas**: Este servicio es el núcleo del sistema, gestionando las funciones como servicio (FaaS). Permite registrar, desregistrar y ejecutar funciones dinámicas que pueden ser invocadas por otros componentes del sistema. El servicio faas también interactúa con Redis, donde las funciones y sus respectivos códigos son almacenados, y con NATS para la comunicación en tiempo real y la gestión de las invocaciones de funciones. Este servicio escucha en el puerto 8001.
3. **orquestador**: El servicio orquestador se encarga de coordinar y gestionar las invocaciones de funciones a través de los diferentes servicios. Sirve como un controlador central que orquesta el flujo de trabajo entre los servicios y asegura que las solicitudes sean procesadas de manera adecuada. Este servicio también se comunica con Redis y NATS, y depende de ambos para acceder a datos y para la comunicación en tiempo real entre servicios. El orquestador está expuesto en el puerto 8002.
4. **worker**: El servicio worker ejecuta las tareas específicas relacionadas con la ejecución de las funciones registradas. Este servicio es responsable de escuchar los mensajes enviados por el servicio faas a través de NATS, ejecutar las funciones requeridas y devolver los resultados. La arquitectura basada en workers permite que el sistema maneje de manera eficiente la ejecución de múltiples tareas en paralelo, mejorando el rendimiento y la escalabilidad del sistema. Este servicio depende exclusivamente de NATS para la mensajería y no tiene un puerto expuesto directamente, ya que su función es interna.
5. **redis**: Redis es una base de datos en memoria de alto rendimiento que se utiliza para almacenar datos temporales, como las funciones registradas y los usuarios autenticados. Redis es utilizado por todos los servicios (auth, faas, orquestador) para acceder y almacenar datos de manera rápida. Este servicio escucha en el puerto 6379 y tiene una configuración personalizada a través de un archivo de configuración montado desde el host.
6. **nats**: NATS es un sistema de mensajería de alto rendimiento que permite la comunicación en tiempo real entre los diferentes servicios. En esta arquitectura, NATS se utiliza para enviar mensajes y coordinar la ejecución de las funciones entre el servicio faas y el worker. Esto permite que el sistema escale y maneje múltiples invocaciones de funciones de manera eficiente. El servicio NATS escucha en el puerto 4222.

#### **b. Ventajas de la Arquitectura**

* **Escalabilidad**: La arquitectura basada en microservicios permite escalar los componentes de manera independiente. Los servicios pueden ser replicados según la demanda sin afectar a otros servicios del sistema. Esto se logra aprovechando herramientas como NATS y Redis, que manejan la comunicación y el almacenamiento de manera eficiente.
* **Desacoplamiento de Componentes**: Cada servicio está desacoplado, lo que facilita el mantenimiento y la actualización de los diferentes componentes sin afectar el funcionamiento general del sistema. La modularidad también permite que nuevos servicios sean añadidos fácilmente sin una reestructuración significativa.
* **Alta Disponibilidad**: La comunicación a través de NATS y la persistencia de datos en Redis permiten que el sistema sea altamente disponible y tolerante a fallos. Si un servicio falla, los demás pueden continuar funcionando de manera independiente, y los mensajes pueden ser reintentados sin pérdida de datos.
* **Rendimiento**: Redis, como base de datos en memoria, y NATS, como sistema de mensajería de alta velocidad, contribuyen significativamente al alto rendimiento del sistema, permitiendo una rápida respuesta y ejecución de funciones.

La arquitectura del sistema está diseñada para ser flexible, escalable y eficiente, utilizando tecnologías modernas que permiten manejar solicitudes dinámicas y funciones bajo demanda de manera óptima. La separación de responsabilidades entre los diferentes servicios y el uso de herramientas como Redis y NATS asegura que el sistema pueda manejar altos volúmenes de tráfico y ofrecer una experiencia de usuario fluida y rápida.

2.1 Diagramas





2.2. Componentes principales

2.2.1. Funciones como servicio (FaaS)

Este modulo gestiona funciones registradas y su ejecución a través de un conjunto de servicios que permiten a los usuarios registrar, desregistrar y ejecutar funciones. Las funciones son almacenadas en una base de datos en memoria, **Redis**, lo que asegura un acceso rápido y eficiente a los códigos de las funciones registradas.

En el sistema, cada función tiene un nombre único y un código asociado. Los usuarios pueden registrar nuevas funciones a través de la API, proporcionándoles un nombre y un bloque de código (en formato de texto). Esta información se almacena en **Redis**, que sirve como almacenamiento en memoria, y permite el acceso rápido a las funciones registradas cuando se necesitan ejecutar.

#### Componentes Clave del modulo FAAS

1. **Registrar Funciones**: El servicio permite a los usuarios registrar nuevas funciones o sobrescribir funciones existentes. Cuando un usuario envía una solicitud de registro, se recibe un objeto JSON que contiene el nombre de la función y su código. Este objeto es procesado y almacenado en Redis usando la operación HSet, que guarda el código de la función bajo una clave basada en el nombre de la función. El servidor responde con un mensaje que confirma si la función fue registrada exitosamente.

go

Copy

result, err := client.HSet(ctx, "functions", fn.Funcion, fn.Codigo).Result()

1. **Desregistrar Funciones**: Para eliminar una función previamente registrada, el sistema permite desregistrarla mediante la API. Al recibir una solicitud para desregistrar una función, el sistema verifica su existencia en Redis y, si está registrada, la elimina utilizando el comando HDel. Si no se encuentra la función en Redis, el sistema informa al usuario mediante una respuesta de error.

go

Copy

result, err := client.HDel(ctx, "functions", fn.Funcion).Result()

1. **Ejecutar Funciones**: Una vez que las funciones están registradas, el sistema permite su ejecución. Para invocar una función, el usuario debe enviar una solicitud que incluya el nombre de la función. El sistema consulta Redis para verificar si la función existe. Si la función está registrada, se recupera su código asociado y se devuelve al usuario. En caso contrario, se informa que la función no se encuentra disponible.

go

Copy

code, err := client.HGet(ctx, "functions", fn.Funcion).Result()

El código recuperado es el bloque de instrucciones que el sistema está dispuesto a ejecutar, lo cual en este contexto es un paso esencial para cumplir con el principio de **FaaS**, donde las funciones son ejecutadas bajo demanda.

El uso de **Funciones como Servicio (FaaS)** en este sistema permite una arquitectura flexible, escalable y eficiente. Los usuarios pueden registrar, desregistrar y ejecutar funciones de manera dinámica, lo que facilita la integración de nuevas funcionalidades sin necesidad de reestructurar el sistema. El almacenamiento rápido y eficiente en **Redis**, combinado con la ejecución bajo demanda de funciones, proporciona un rendimiento óptimo y una gestión simplificada de recursos. Además, este enfoque basado en microservicios y funciones desacopladas permite una gran flexibilidad y escalabilidad, siendo ideal para aplicaciones que requieren agilidad y capacidad de adaptación rápida.

2.2.2. Sistema de mensajería (NATS)

En este desarrollo, **NATS** permite la interacción entre diversos componentes del sistema de manera eficiente y desacoplada. A continuación, se describe cómo se integra y funciona NATS en este sistema.

#### Arquitectura Basada en NATS

El sistema se compone de varios microservicios que interactúan entre sí, y NATS se utiliza como intermediario para enviar y recibir mensajes entre estos servicios. NATS proporciona un canal de comunicación rápido y fiable, asegurando que los mensajes lleguen a su destino sin necesidad de que los servicios dependan directamente unos de otros.

Los microservicios que interactúan con NATS son:

1. **Servicio FaaS (Funciones como Servicio)**: Este servicio se encarga de la gestión de las funciones registradas y su ejecución bajo demanda. Cuando un cliente solicita la ejecución de una función registrada, el servicio de **FaaS** necesita coordinarse con otros servicios, como el **Orquestador** o el **Worker**, para llevar a cabo el trabajo. Para ello, utiliza **NATS** para enviar mensajes entre los servicios que componen el flujo de ejecución.
2. **Orquestador**: El servicio **Orquestador** es responsable de coordinar el flujo general del sistema, como la invocación de funciones o la gestión de procesos que necesitan ser ejecutados en paralelo o de manera secuencial. Utiliza NATS para recibir solicitudes del servicio **FaaS** y enviar las órdenes de ejecución a los servicios correspondientes, como el **Worker**.
3. **Worker**: El **Worker** es el servicio que ejecuta las funciones registradas. Este servicio está suscrito a un canal de mensajes de **NATS**, esperando recibir mensajes que le indiquen qué función debe ejecutar. Al recibir un mensaje del **Orquestador** a través de **NATS**, el Worker procesa la solicitud y ejecuta la función correspondiente.

#### Comunicación Asíncrona

Una de las principales características de **NATS** es su modelo de comunicación **pub/sub** (publicador/suscriptor). Esto significa que los servicios pueden publicar mensajes en un canal específico, y los servicios interesados pueden suscribirse a esos canales para recibir los mensajes. En este caso:

* **Publicación**: El servicio **FaaS** o **Orquestador** publica mensajes sobre qué funciones ejecutar o coordinar, informando a otros servicios.
* **Suscripción**: El servicio **Worker** se suscribe a los canales de **NATS** y espera recibir mensajes con detalles sobre las funciones que debe ejecutar.

Este enfoque **asíncrono** permite que los servicios no dependan directamente de otros para realizar sus tareas. Los servicios pueden operar de manera independiente, mejorando la escalabilidad y robustez del sistema. Si un servicio está inactivo o no disponible temporalmente, los mensajes pueden almacenarse en el sistema de NATS y ser procesados cuando el servicio vuelva a estar disponible.

2.2.3. Almacenamiento en memoria (Redis)

En este sistema, Redis se utiliza para almacenar las funciones que los usuarios pueden registrar y ejecutar a través del servicio **FaaS** (Funciones como Servicio). Cada vez que un usuario registra una nueva función mediante la API /api/registrafuncion, el sistema guarda el código de la función en Redis bajo un conjunto de claves específicas.

* **Clave**: El nombre de la función (fn.Funcion).
* **Valor**: El código de la función (fn.Codigo).

Este almacenamiento en Redis permite verificar rápidamente las credenciales del usuario cuando este intenta autenticarse, sin necesidad de acceder a bases de datos más lentas o externas, lo que mejora la eficiencia en el proceso de inicio de sesión.

go

Copy

client.Set(ctx, user.Correo, hashedPassword, 0)

#### Ventajas del Uso de Redis en este Desarrollo

1. **Alto Rendimiento**: Al ser una base de datos en memoria, Redis ofrece tiempos de acceso extremadamente rápidos, lo que es esencial en un sistema que necesita manejar grandes volúmenes de solicitudes en tiempo real, como el sistema de **FaaS**.
2. **Escalabilidad**: Redis es altamente escalable, lo que permite que el sistema crezca sin afectar el rendimiento. A medida que el número de funciones y usuarios aumenta, Redis puede manejar eficazmente el almacenamiento en memoria de datos sin comprometer la velocidad de acceso.
3. **Persistencia Opcional**: Aunque Redis es principalmente una base de datos en memoria, también ofrece opciones para persistir datos a disco. En este caso, se podría optar por configurar Redis para guardar los datos de funciones o contraseñas en caso de reinicios del sistema, aunque en este desarrollo se prioriza la rapidez y eficiencia.
4. **Simplicidad y Eficiencia en el Modelado de Datos**: Redis permite modelar de forma eficiente las relaciones clave-valor y estructuras como hashes, listas o conjuntos, que se adaptan bien a las necesidades del sistema. Al utilizar hashes para almacenar funciones y contraseñas, Redis simplifica las operaciones de lectura y escritura sin necesidad de realizar consultas complejas.
5. **Desempeño en Alta Concurrencia**: El uso de Redis facilita la gestión de múltiples solicitudes concurrentes, ya que es capaz de manejar miles de operaciones por segundo con una latencia muy baja. Esto es esencial en un sistema que debe interactuar con varios microservicios, como en el caso de la comunicación entre el servicio **FaaS**, **Orquestador**, y **Worker**.

2.2.4. Autenticación y autorización (JWT)

El servicio de **autenticación** implementado está diseñado para manejar el registro y la validación de usuarios utilizando **JWT (JSON Web Tokens)** y un mecanismo de cifrado de contraseñas mediante **bcrypt**. Este enfoque asegura que solo los usuarios autenticados puedan acceder a los recursos del sistema, proporcionando un acceso seguro y controlado.

El servicio de autenticación está dividido en dos funcionalidades principales: **registro de usuario** y **validación de usuario**.

#### 1. **Registro de Usuario (API: /api/registro)**

El proceso de registro de usuario consiste en crear una nueva cuenta para el usuario, almacenando su información de forma segura y generando un token JWT que el usuario podrá usar para autenticar futuras solicitudes.

* **Recibo de datos**: Cuando un usuario envía una solicitud para registrarse, el servicio recibe un objeto JSON que contiene el correo electrónico y la contraseña del usuario. El servicio deserializa estos datos en una estructura User que contiene los campos Correo y Pswd.

go

Copy

var user User

json.NewDecoder(r.Body).Decode(&user)

* **Cifrado de la Contraseña**: La contraseña proporcionada por el usuario se cifra utilizando el algoritmo **bcrypt** para asegurar que no se almacene en texto plano en la base de datos. Esto mejora la seguridad al proteger la información sensible del usuario.

go

Copy

hashedPassword, \_ := bcrypt.GenerateFromPassword([]byte(user.Pswd), bcrypt.DefaultCost)

* **Almacenamiento de la Contraseña Cifrada**: La contraseña cifrada se guarda en **Redis**, utilizando el correo del usuario como clave. Redis es una base de datos en memoria que ofrece acceso rápido a los datos.

go

Copy

client.Set(ctx, user.Correo, hashedPassword, 0)

* **Generación de JWT**: Una vez que el usuario se ha registrado exitosamente, el sistema genera un **JSON Web Token (JWT)**. Este token es un identificador único que se utiliza para autenticar las solicitudes del usuario en el futuro. El token contiene el correo del usuario como una reclamación (claim) y es firmado usando una clave secreta (jwtKey).

go

Copy

token := jwt.NewWithClaims(jwt.SigningMethodHS256, jwt.MapClaims{"correo": user.Correo})

tokenString, \_ := token.SignedString(jwtKey)

* **Respuesta con el Token**: Finalmente, el servicio responde al usuario enviando el token JWT generado. Este token puede ser almacenado por el cliente y utilizado en solicitudes subsecuentes para verificar su identidad.

go

Copy

json.NewEncoder(w).Encode(map[string]string{"token": tokenString})

#### 2. **Validación de Usuario (API: /api/validarusuario)**

La segunda funcionalidad del servicio de autenticación es la **validación de usuarios**. Esta operación se utiliza para verificar si un usuario está autenticado y autorizado para acceder a ciertos recursos del sistema.

* **Extracción del Token**: El usuario debe enviar el **JWT** generado anteriormente en el encabezado de autorización de sus solicitudes. El servicio extrae este token de los encabezados HTTP.

go

Copy

tokenString := r.Header.Get("Authorization")

* **Validación del Token**: El token recibido es analizado y verificado usando la clave secreta (jwtKey). Si el token es válido y contiene las reclamaciones necesarias (en este caso, el correo del usuario), el servicio permite el acceso. Si el token es inválido o no está presente, el servicio responde con un código de estado HTTP 401 Unauthorized.

go

Copy

token, \_ := jwt.Parse(tokenString, func(token \*jwt.Token) (interface{}, error) {

return jwtKey, nil

})

* **Respuesta de Validación**: Si el token es válido, el servicio responde con un código HTTP 200 OK, lo que indica que el usuario está autorizado. Si el token es inválido, se responde con un código HTTP 401 Unauthorized.

go

Copy

if \_, ok := token.Claims.(jwt.MapClaims); !ok || !token.Valid {

w.WriteHeader(http.StatusUnauthorized)

return

}

w.WriteHeader(http.StatusOK)

#### 3. **Ventajas del Sistema de Autenticación Implementado**

* **Seguridad Mejorada**: El uso de **bcrypt** para el cifrado de contraseñas asegura que las contraseñas no se almacenen en texto claro en la base de datos. Además, **JWT** garantiza que las solicitudes sean autenticadas de forma segura sin la necesidad de mantener sesiones de usuario en el servidor.
* **Escalabilidad**: El sistema basado en **JWT** es altamente escalable, ya que el token puede ser verificado en cualquier servicio sin necesidad de almacenar el estado de la sesión en el servidor. Esto es especialmente útil en sistemas distribuidos y microservicios.
* **Simplicidad y Flexibilidad**: La autenticación basada en JWT permite que los usuarios inicien sesión una vez y utilicen el token en todas sus solicitudes posteriores, sin la necesidad de volver a ingresar sus credenciales cada vez. Además, el sistema es fácil de integrar con otros servicios que necesiten autenticación.
* **Manejo Eficiente de Usuarios**: Al usar **Redis** para almacenar la contraseña cifrada, el sistema puede acceder rápidamente a los datos de los usuarios, lo que mejora la eficiencia y permite un acceso rápido a la información sin comprometer la seguridad.

2.3. Flujo de datos entre componentes

1. **Registro de Usuario**: El usuario se registra a través del servicio auth, que cifra la contraseña utilizando bcrypt y la almacena en Redis. El servicio auth genera un JWT que se devuelve al usuario y que puede ser utilizado en solicitudes posteriores para acceder a otros servicios.
2. **Registro de Función**: El usuario, una vez autenticado, interactúa con el servicio faas para registrar funciones. Estas funciones se almacenan en Redis bajo un identificador único. El servicio faas también puede desregistrar o invocar funciones en función de las solicitudes que recibe.
3. **Orquestación de Funciones**: El servicio orquestador gestiona las solicitudes y coordina las invocaciones de funciones entre los diferentes servicios. Al recibir una solicitud para ejecutar una función, el orquestador se comunica con Redis para verificar la existencia de la función y con NATS para enviar la tarea al servicio worker.
4. **Ejecución de Funciones**: El servicio worker escucha los mensajes de NATS enviados por el servicio faas o el orquestador. Una vez que recibe una solicitud, ejecuta la función correspondiente y devuelve el resultado.
5. **Mensajería en Tiempo Real**: NATS actúa como el sistema de mensajería central entre los servicios. Permite que las funciones sean invocadas de manera asincrónica, enviando mensajes a los workers para la ejecución de tareas. Este enfoque reduce la latencia y mejora la eficiencia al manejar múltiples solicitudes simultáneamente.